

Gabriel Pampolin Costa

Desenvolvedor Full Stack | PHP | JavaScript

Arujá - SP · contato@gabrielpampolin.com · gabrielpampolin.com

LinkedIn: linkedin.com/in/gabriel-pampolin-costa

Resumo Profissional

Desenvolvedor Full Stack com 4 anos de experiência em desenvolvimento web, atuando com PHP, JavaScript e Node.js. Possuo forte atuação na construção de aplicações escaláveis, criação e integração de APIs, manutenção de sistemas legados e uso de bancos de dados relacionais e não relacionais. Perfil proativo, com interesse em automação de processos e uso de ferramentas de Inteligência Artificial para aumentar produtividade no desenvolvimento. Foco em qualidade de código, boas práticas e colaboração em equipe.

Competências Técnicas

- PHP (intermediário) • JavaScript (avançado) • Node.js • HTML5 • CSS3
- Laravel • Blade • Tailwind CSS
- Bancos de dados: MySQL • MariaDB • MongoDB
- APIs REST, integrações e webhooks
- Ferramentas de IA aplicadas ao desenvolvimento
- C# (Unity) • Desenvolvimento de jogos
- Git e GitHub • Boas práticas de versionamento e organização de código

Experiência Profissional

Desenvolvedor Full Stack Pleno — Studio Visual (Arujá)

Nov/2023 – Atual

- Desenvolvimento e manutenção de aplicações web utilizando PHP, JavaScript e Node.js
- Criação e integração de APIs REST e webhooks
- Trabalho com bancos de dados (MySQL/MariaDB/MongoDB) no dia a dia dos projetos
- Uso de ferramentas de Inteligência Artificial para ganho de produtividade no desenvolvimento
- Colaboração com equipe de design e back-end para entrega de soluções escaláveis
- Versionamento de código e revisão em equipe

Jovem Aprendiz – Desenvolvedor — Studio Visual (Arujá)

Ago/2022 – Nov/2023

- Apoio no desenvolvimento de sistemas web
- Correções de bugs e melhorias contínuas
- Aprendizado prático em ambientes reais de produção

Formação Acadêmica

Análise e Desenvolvimento de Sistemas — Descomplica (EAD)

Conclusão: Julho/2025

Curiosidade

Há quase 1 ano venho desenvolvendo, como projeto pessoal, o jogo **Super-Pirate** utilizando **C# e Unity** — um título do gênero de piratas/ação inspirado em jogos como PirateStorm. O projeto tem sido uma forma de explorar desenvolvimento de jogos e ampliar meu conhecimento em C# fora do universo web.

Idiomas

Português: Nativo

